



3 - 4 ЯНВАРЯ 2015 ГОДА Г. ПЕРМЬ.

ПРАВИЛА ТУРНИРА

КАМЕННЫЙ МОЛОТ - 2015

### **1. Призовые места**

Победитель Турнира — игрок, набравший наибольшее количество Победных Очков и участвовавший в Финальных Поединках.

Лучший Генерал порядка – игрок, набравший наибольшее количество Победных Очков с армией являющейся нейтральной или относящейся к армиям порядка.

Лучший Генерал разрушения игрок, набравший наибольшее количество Победных Очков с армией разрушения.

Генерал Крови – игрок, который имеет на конец турнира максимальное количество очков крови.

Генерал Миротворец – игрок, который имеет на конец турнира минимальное количество очков крови.

### **2. Участие в Турнире**

К участию в турнире допускаются все имеющие желание, покрашенную армию (п.8), валидный ростер, с учетом всех ниже перечисленных ограничений, отправившие до 28.12.2015 свой ростер по e-mail: Vmingalev@yandex.ru.

Не приславшие до указанной даты ростер штрафуются на 5 турнирных баллов.

На турнире нет ограничений по половому, возрастному, религиозному, расовому или иному признаку. Допускаются к участию представители нечеловеческих рас.

### **3. Перечень армий, допущенных к турниру:**

|                                    |                                     |
|------------------------------------|-------------------------------------|
| Warhammer Armies: Dark Elves       | Warhammer Armies: Dwarfs            |
| Warhammer Armies: Empire           | Warhammer Armies: High Elves        |
| Warhammer Armies: Lizardmen        | Warhammer Armies: Ogre Kingdoms     |
| Warhammer Armies: Orcs and Goblins | Warhammer Armies: Skaven            |
| Warhammer Armies: Tomb Kings       | Warhammer Armies: Vampire Counts    |
| Warhammer Armies: Beastmen         | Warhammer Armies: Bretonnia         |
| Warhammer Armies: Daemons of Chaos | Warhammer Armies: Warriors Of Chaos |
| Warhammer Armies: Wood Elves       | Warhammer Armies: Chaos dwarf s     |

### **4. Изменения к основным правилам:**

4.1. Если в отряде один или два персонажа, правило «Берегитесь Сэр!» применяется против следующих заклинаний: Dwellers Below, Final Transmutation, Dreaded 13th, Infernal Gateway 11-12 effect. При этом применяются обычные требования для правила «Берегитесь Сэр!».

4.2. Маг.предмет «Складывающуюся крепость» не допускается.

## **5. Основные ограничения**

- 5.1. Ростер армии составляется на 2400 очков, если иного не написано в п. 7.
- 5.2. Специальные или именные персонажи не допускаются.
- 5.3. Могут использоваться только официальные книги армии (GW Army books), последней версии выпущенной за 30 дней до начала турнира. Листы армии из расширения Конец времен, на турнир не допускаются.
- 5.4. В армии должно быть минимум 3 подразделения.
- 5.5. Стоимость одного отряда включая все модернизации (командную группу, знамена и т.д.) не может превышать 450 очков. Эти ограничения применяются при создании ростера – размер\стоимость отряда могут быть увеличены во время игры. Персонажи присоединенные к отряду в данные 450 очков не входят.
- 5.6. Любой BSB можете взять любое оружие, доспехи и т.д. доступные их типу персонажа, так как будто он не является BSB.
- 5.7. Маг Лоры смерти и знамя дисциплины являются взаимоисключающими для любой армии.
- 5.8. Для воинского листа (л. 134-135) действуют новые ограничения Warhammer rulebook official update version 1.9.

## **6. Ограничения по магии**

- 6.1. Игрок может использовать максимально 5 кубов на каст.
- 6.2. Игрок может использовать максимум 4 куба на каст, при сотворении заклинаний из школ смерти и hashut (гномы хаоса).
- 6.3. Маг тени не может использовать более 4 кубов на каст если кастует заклинание «Бритва разума Оккама».
- 6.4. После определения силы ветров магии, пул кубиков силы может быть увеличен не более чем на 2 дополнительных куба в каждый ход.
- 6.5. Лору нежети использовать нельзя.

## **7. Ограничения и дополнения по армиям (на-английском).**

### **Beastmen**

- Army size is 2700 points.
- Maximum unit size at roster creation excluding characters is increased to 550 points.
- Marks of Chaos within the army as detailed below
- Mark of Khorne – As per Warriors of Chaos Book - 10 points for a character, monster, chariot or warbeast, 2 points for all other models
- Mark of Tzeentch – As per Warriors of Chaos Book - 10 points for a character, monster, chariot or warbeast, 2 points for all other models

- Mark of Nurgle – As per Warriors of Chaos Book - 10 points for a character, monster, chariot or warbeast, 2 points for all other models
- Mark of Slaanesh – As per Warriors of Chaos Book - 5 points for a character, monster, chariot or warbeast, 1 points for all other models
- Note that the Marks of Tzeentch, Nurgle and Slaanesh DO NOT allow wizards access to the corresponding lore from the Warriors of Chaos Book.
- May add up to 3 power dice to the pool instead of 2.

### **Brettonnia**

- Army size is increased to 2500 points

### **Chaos Dwarfs** (The Legion of Azgorh)

- May select up to 5 choices from the pool below:
- Each character using the Lore of Death – 1 choice
- Each HellCannon - 1 choice (3 choices with lore of death)
- Kdaii Destroyer – 2 choices
- Each DeathShrieker, Magma Cannon, Dreadquake Mortar or Iron Demon – 1 choice

### **Daemons of Chaos**

May select up to 4 choices from the pool below:

- Lore of Death present in the army – 2 choices
- First Skullcannon – 1 choice
- Second Skullcannon – 3 choices
- Each Greater demon – 1 choice
- Each unit of Pink Horrors after the second – 1 choice
- Each unit of Plague Flies – 1 choice
- Up to 2/6/10 beasts of nurgle in the army - 1/2/3 choices

### **Dark Elves**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Each character using the Lore of Death – 2 choices
- Each unit of 5 Doomfire Warlocks – 1 choice
- Each unit of 6 or more Doomfire warlocks – 2 choices
- Each mounted dreadlord or master – 1 choice
- One or more repeater bolt throwers– 1 choice
- Each unit of dark riders after the second - 1 choice
- Standard of Discipline, Crown of Command – 1 Choice each
- More than 80 shots per turn - 2 choices

### **Dwarfs**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Each cannon, organ gun, Grudge Thrower or flame cannon - 1 choice each
- Each 2 (or part there of) gyrocopters after the first - 1 choice

### **Empire**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Steam Tank – 1 choice
- Second Steam Tank – 4 choices
- Crown of Command, Standard of Discipline, War altar, Great Cannon – 1 choice each
- Third Great Cannon – 1 additional choice
- 3 or more wizards using the Lore of Light - 1 choice
- Each unit of 4 or less Demi-Griffons – 1 choice
- Each unit of 5 or more Demi-Griffons – 2 choices

### **High Elves**

May select up to 2 choices from the pool below:

- Mounted Banner of the World Dragon - 1 choice
- Second unmounted frostheart Phoenix - 1 choice

- 3 or more mounted characters - 1 choice
- 1 or more characters on the lore of death - 1 choice
- 1 or more bolt throwers - 1 choice
- 60 or more shots in the army - 1 choice

### **Lizardmen**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Slann Mage Priest with Harmonic Convergence – 1 choice
- Second Slann Mage Priest – 1 choice
- Slann Mage Priest taking the Lore of Death – 1 choice
- Each mounted saurus character after the first – 1 choice
- Each flying unit after the second – 1 choice
- Each unit of core skirmishers after the third - 1 choice
- Each skink cohort after the third - 1 choice

### **Ogre Kingdoms**

May select up to 10 choices from the pool below:

- First Ironblaster - 1 choice
- Second Ironblaster – 6 choices
- The Hellheart - 2 choices
- The Runemaw, Dispel Scroll, Crown of Command - 1 choice each
- Each unit of maneaters with either sniper and /or stubborn – 1 choice
- 1 or more sabretusks in the army - 1 choice
- 1 or more Slaughtermasters in the army – 1 choice
- Each unit of gnoblar after the second – 1 choice
- Each 4 mounfang (or part there of) in the army – 1 choice
- Each character after the third – 2 choices

### **Orcs and Goblins**

Army size is increased to 2500 points

### **Skaven**

Slave units can be a maximum of 60 models.

May select up to 5 choices from the pool below:

- First Warp-lightening Cannon - 1 choice
- Second Warp-lightening Cannon - 2 choices
- Each doomwheel -- 1 choice
- First Hellpit Abomination - 1 choice
- Second Hellpit Abomination - 2 choices.
- Stormbanner - 1 choice
- Stormbanner with 2nd Hellpit Abomination - 1 choice
- Each non wizard warlock Engineer after the first - 1 choice
- Each 40 slaves (or part there of) over 120 slave models - 1 choice
- Each 2 slave units(or part there of) after 3 -- 1 choice

### **Tomb Kings**

Army size is increased to 2700 points.

Maximum unit size at roster creation excluding characters is increased to 550 points.

Army does not crumble upon the death of the Heirophant

May add up to 3 power dice to the pool instead of 2.

### **Vampire Counts**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Terrorgheist – 1 choice
- 2nd Terrorgheist – 3 choices
- Each character with Red Fury and/or Quickblood – 1 choice
- Each character using the Lore of Death - 1 choice

- Each ethereal character or unit – 1 choice
- Each unit of hexwraith after the 1st - 1 choice
- Each Scream after the first – 1 choice
- More than 10 crypt horrors in the army - 1 choice
- Each Direwolf and / or Fellbat unit after the fourth - 1 choice

### **Warriors of Chaos**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Each character using the Lore of Death – 1 choice (2 choices if it is a deamon prince)
- Each Demon Prince – 1 choice
- 2+ or better save on a Demon Prince - 1 choice
- Each Demon Prince with Mark of Nurgle – 1 choice
- Exalted hero mounted on a demonic mount – 1 choice
- Model with a 3+ ward save and the third eye of tzeentch - 2 choices
- HellCannon – 1 choice (2 with lore of death or tzeentch)
- 2nd HellCannon – 2 choices (3 with lore of death or tzeentch)
- Each Chimera – 1 choice
- Each unit of Skullcrushers after the first – 1 choice
- Each Chariot after the second – 1 choice
- Each flying model after the third - 1 choice

### **Wood Elves**

May select up to 5 choices from the pool below:

- Each character using the Lore of Death – 1 choice (3 choices if 6 or more sisters of the thorn are present in an army)
- Each unit of Wild Riders after the first – 1 choice
- Each 10 Waywatchers (or part there of) - 1 choice
- Each 15 models (or part there of) equipped with trueflight arrows or hagbane arrows after the first - 1 choice
- Each Waystalker after the first – 1 choice
- Moonstone of the Hidden Ways – 1 choice (4 choices with lore of death)

## **8. Внешний вид армии допускаемой к турниру**

8.1. Все модели, используемые на турнире, должны быть покрашены. Условием покраски является наличие минимум трех цветов на модели, покрывающих большую её поверхность, а также отсутствие не загрунтованных или не покрашенных участков. Не покрашенные модели будут изыматься судьями до окончания турнира, и будут автоматически считаться как убитые при подсчете победных очков.

8.2. В каждом отряде вашей армии оружие, броня и модернизации (upgrades) должны присутствовать на большинстве (75%) моделей отряда. Чемпионы, музыканты и знаменосцы должны выглядеть соответствующим образом. Здесь приветствуются любые конверсии, сохраняющие стиль данного отряда. Наличие или отсутствие командной группы должно быть представлено соответствующим образом.

8.3. WISIWYG строго обязателен для персонажей, неродных миниатюр и конверсий. Он необязателен для родных моделей и отрядов, за исключением оружия и щитов. Запрет на использование proxies и моделей несоответствующего модельного ряда сохраняется.

8.4. Помните о том, что те модели, которые ваша армия создает или порождает во время игры являются неотъемлемой частью вашей армии, и все правила для основной армии применимы к ним в полном объеме. Если у вас нет нужного количества моделей для того, чтобы отобразить на поле боя происходящие там процессы, то вы не можете использовать эти модели во время игры. То есть если вы подняли 12 скелетов, а у вас всего 10 моделей, то вы выставляете 10 моделей, две считаются потерянным. В отношении правил, для которых это важно, подобные модели считаются убитыми противником.

8.5. Использование proxies (заменителей типа квадратиков бумаги, пробок, шахматных фигур и т.п.) категорически запрещено.

8.6. В пределах одной армии не допускается использование родных моделей для представления отрядов, коими они не являются.

## **9. Террейн**

Весь террейн используемый на турнире «Каменный молот» считается не магическим, в остальном он соответствует типам террейна, описанных в основной книге правил WHFB 8-ой редакции.

## **10. Нечетное количество участников**

В случае нечетного количества участников, одному из участников турнира в пару будет предложен дополнительный игрок (прокси-бот).

## **11. Линия видимости.**

11.1. Все холмы, здания и элементы непреодолимого террейна полностью блокируют линию видимости и считаются бесконечно высокими. Весь остальной террейн не блокирует линию видимости, в соответствии с общими правилами.



## 12. Условия победы и начисление победных очков.

| <b>Действие</b>                                                                                                                                                 | <b>Количество начисляемых очков</b>      |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|
| Генерал противника был убит в ХТХ, застрелен или уничтожен магическим способом                                                                                  | 100 очков                                |
| БСБ противника был убит в ХТХ, застрелен или уничтожен магическим способом                                                                                      | 100 очков                                |
| Уничтоженное или ушедшее за край стола при бегстве подразделение/персонаж противника                                                                            | Стоимость подразделения/персонажа        |
| Бежавшее на конец хода или при завершении времени игры подразделение/персонаж противника, но не ушедшее за край.                                                | 50% от стоимости подразделения/персонажа |
| Уничтожение (любым способом) 2/3 от первоначального (ростерного) состава подразделения противника, но при этом подразделение не бежит на конец последнего хода. | 50% от стоимости подразделения           |
| Захвачено знамя противника в ХТХ                                                                                                                                | 25 очков                                 |

## Таблица результатов и перевод результатов в победные очки.

| <b>Difference</b> | <b>Win</b> | <b>Loss</b> |
|-------------------|------------|-------------|
| <b>0-150</b>      | <b>10</b>  | <b>10</b>   |
| <b>151-300</b>    | <b>11</b>  | <b>9</b>    |
| <b>301-450</b>    | <b>12</b>  | <b>8</b>    |
| <b>451-600</b>    | <b>13</b>  | <b>7</b>    |
| <b>601-750</b>    | <b>14</b>  | <b>6</b>    |
| <b>751-900</b>    | <b>15</b>  | <b>5</b>    |
| <b>901-1050</b>   | <b>16</b>  | <b>4</b>    |
| <b>1051-2000</b>  | <b>17</b>  | <b>3</b>    |
| <b>2001-1350</b>  | <b>18</b>  | <b>2</b>    |
| <b>1351-1500</b>  | <b>19</b>  | <b>1</b>    |
| <b>1501-</b>      | <b>20</b>  | <b>0</b>    |

Очки крови - это совокупное количество набитых очков в битве, учитываются исключительно уничтоженные отряды.

## 13. Порядок и длительность игр.

Игры идут не более 6 ходов, не более 3 часов. При объявлении об окончании игры, разрешается лишь доиграть текущее действие, а не ход.



Сценарии играют по их основной книге правил.

Игра №1 проводится по сценарию «Линия фронта» (page 144).

Игра №2 проводится по сценарию «Атака на рассвете» (page 145).

Игра №3 проводится по сценарию «Кровь и слава» (page 147).

Игра №4 проводится по сценарию «Столкновение сходу» (page 149)

Игра №5 проводится по сценарию «Линия фронта» (page 144).

**Таблица победных очков**

| № | Ник | 1 игра | 2 игра | 3 игра | 4 игра | 5 игра |
|---|-----|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1 |     |        |        |        |        |        |
| 2 |     |        |        |        |        |        |
| 3 |     |        |        |        |        |        |
| 4 |     |        |        |        |        |        |
| 5 |     |        |        |        |        |        |

**Таблица очков крови**

| № | Ник | 1 игра | 2 игра | 3 игра | 4 игра | 5 игра |
|---|-----|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1 |     |        |        |        |        |        |
| 2 |     |        |        |        |        |        |
| 3 |     |        |        |        |        |        |
| 4 |     |        |        |        |        |        |
| 5 |     |        |        |        |        |        |