

FROSTHEART

Турнир по системе warhammer: age of sigmar

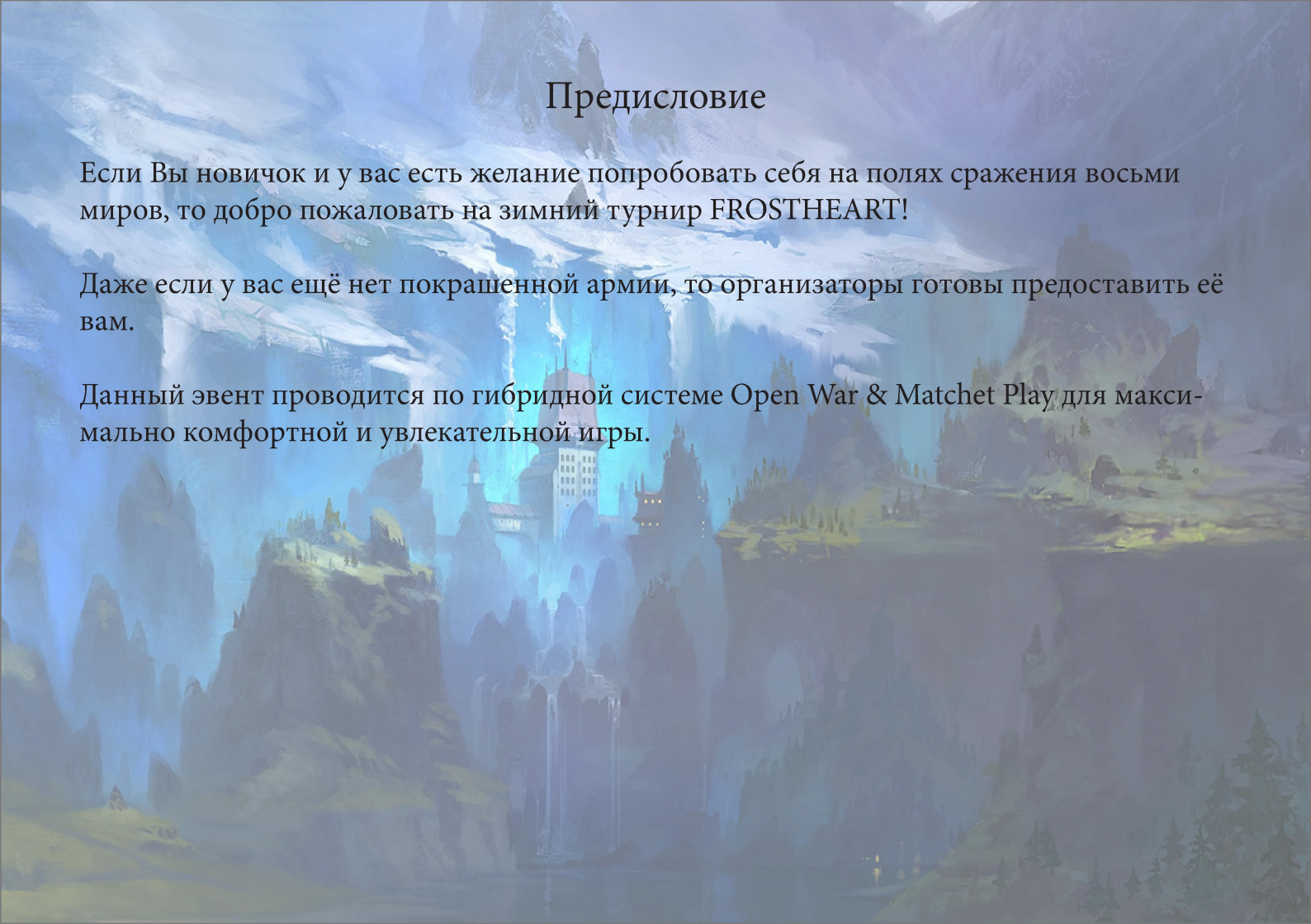


Предисловие

Если Вы новичок и у вас есть желание попробовать себя на полях сражения восьми миров, то добро пожаловать на зимний турнир FROSTHEART!

Даже если у вас ещё нет покрашенной армии, то организаторы готовы предоставить её вам.

Данный эвент проводится по гибридной системе Open War & Matchet Play для максимально комфортной и увлекательной игры.



Дата и место проведения турнира

Даты проведения: 17 марта 2018

Место проведения: Клуб «Мо&Каа» г. Екатеринбург Академическая 11А

Начало: 9:30

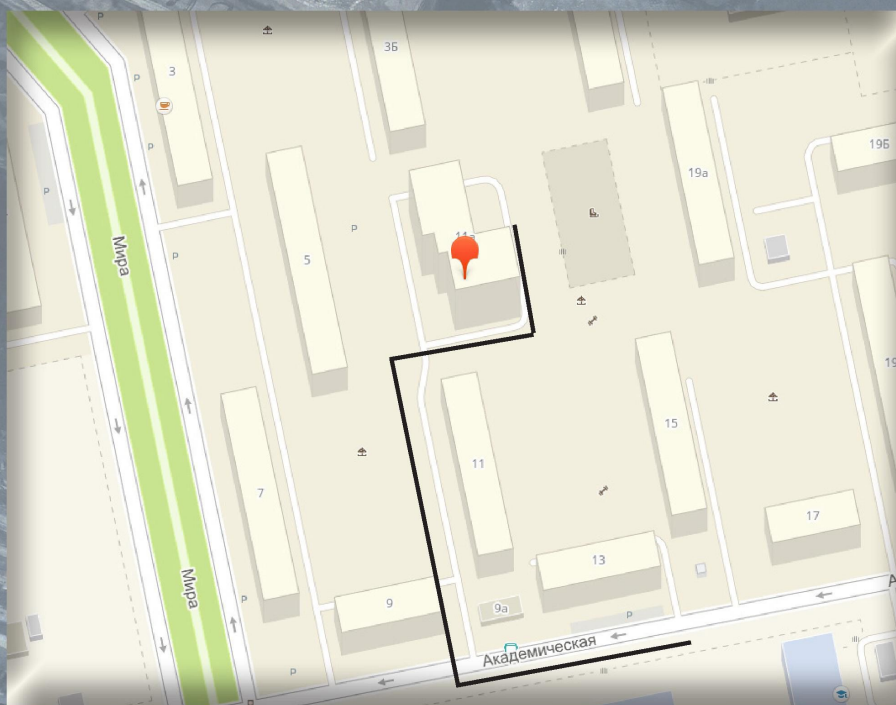


Схема проезда на турнир

Количество участников и правил регистрации

Регистрация на турнир проходит в соответствующей теме на сайте gamesworkshop.ru или в группе VK: vk.com/ekbcitadel

При регистрации необходимо указать Ф.И., Ник Город, Алиджнс. В случае, если вы не уверены, что точно сможете придти на турнир, просьба написать «предварительная регистрация».

Если у Вас нет армии, то в регистрации указывайте, что требуется армия на турнир и обратитесь к организаторам за уточнением информации, желательно это сделать хотябы за 3 дня до турнира (до 14.03.18).

Взнос за турнир составляет 150 рублей.



Формат и способ набора армии

Армия собирается на 750 очков по правилам General's handbook: PITCHED BATTLE, со следующими исключениями:

1. Формат игры: Avangard. (1-2 Leader, 1-3 Battleline, * Artillery, * Behemoths, any number other units)
2. Применяются первичные и вторичные рестрикты на набор армии (см. ниже), но в случае, если Ваш Battelline составляет 50% ростера, то Вы имеете право отменить 1 вторичный рестрикт указав это в ростере.

Первичные рестрикты

Нельзя брать отряды более чем с 20 вундами

Нельзя брать отряды с спас броском лучше чем 3+ (учитывая бонус за артефакт или команд трейт)

Вторичные рестрикты

Нельзя включать в армию подразделения с кейвордом MONSTER

Нельзя включать в армию подразделения с кейвордом WAR MACHINE

Нельзя включать в армию более 1го подразделения с кейвордом WIZARD

Нельзя включать в армию более 1го подразделения с кейвордом PRIEST

Подразделения с кейвордом HEROE не могут иметь характеристику WOUNDS более 7

Подразделения с кейвордом HEROE не могут иметь характеристику SAVE лучше чем 4+, если их характеристика WOUNDS более 5

В ростере обязательно должен быть прописан генерал, прописана преданность (allegiance), команд-трейт и артефаты. Магию и молитвы Вы можете выбрать перед игрой.

Общие требования к армии

1. Армия должна быть полностью покрашена.
2. Базы должны быть оформлены и покрашены.
3. Допускаются любые подставки идущие в комплекте с моделью GW.
4. Полное соответствие правилу wiswig (т.е. если в варскролле модели есть опции разного вооружения или снаряжения, то на модели должно быть то-же, что и в ростере).
5. Прокся не допускается ни в каком виде.
6. Допускаются варскроллы, как из warscroll compendium, так и последние доступные.
7. Допускаются армии Forge Wold.
8. Конверсии допускаются только в том случае, если не теряется основной вид миниатюры и не возникают противоречия в плане wiswig.



Пример минимальной и достаточной покраски миниатюры для допуска на турнир

Хоумруллы

1. Все измерения производятся от базы модели.
2. При стрельбе отрядом игрок должен завять все цели для стрельбы и количество выстрелов в каждую из заявленных целей.

Временной регламент

9:00-9:30 Регистрация
9:30-11:00 Первая игра
11:00-12:30 Вторая игра
12:30-13:30 Обед
13:30-15:00 Третья Игра
15:00-16:30 Четвёртая Игра
16:30-17:00 Подведение результатов, награждение

Номинации

Генерал (Игрок, набравший максимальное количество ТО за турнир)
Лучший покрас (Игрок с самой красивой армией)

Подсчёт очков

По окончании игры, игрок набравший большее количество турнирных очков (ТО) считается победителем. В наминации Генерал на турнире побеждает игрок набравший больше ТО, чем любой другой игрок.

Расчёт ТО происходит по следующей схеме:

За победу игрок получает 3 ТО

За ничью игрок получает 2 ТО

За поражение игрок получает 1 ТО

Ландшафт

Каждый игровой стол (48” на 36”) на турнире будет включать 4-6предустановленных элементов террейна, каждый из которых является мистическим (за исключением непроходимого ландшафта к которому относятся разного рода острые скалы и т.п. террейн на котором невозможно размещать миниатюры не прибегая к каунтерам). Перед началом расстановки игроки должны сгенерировать мистический ландшафт в соответствии с основной книгой правил (кроме террейна имеющего собственный варскролл, в таком случае он отыгрывается по правилам указанных в его листе).

Требования к игроку

Каждый игрок должен иметь бумажные или электронные правила на свои отряды. Желательно иметь при себе распечатку батлтома, артефактов, трейтов и магии соответственно алидженсу прописанному в вашем ростере.

Игровые миссии

В начале каждого из туров, после объявления парингов каждой паре игроков будет выдано случайным образом 2 карточки из колоды Open War (Twist+Objective). Если игрок проиграл в предыдущем раунде, то ему будет выдана карта Ruse. Расстановка на каждый раунд общая для всех игроков (см.далее).