

Договорные Правила

ПЕРЕДВИЖЕНИЕ АТАКУЮЩИХ

Автор Рик Пристли

Данные правила являются договорными, и поэтому вам потребуется согласие оппонента. Мы предлагаем всем игрокам протестировать данные правила и сообщить нам о своих впечатлениях.

Стр. 34 Движение атакующих

От начала и до абзаца “Движение атакующих из бригад” на стр. 35 замените на следующее:

Правила движения атакующих отрядов сначала выглядят слишком усложненными, но на проверку это далеко не так. В большинстве случаев оказывается, что атакующие отряды могут встать в соприкосновение со своими целями безо всяких сложных подсчетов и умственного напряжения.

Порядок атак

Термин “атака (*charge*)” означает движение отряда, которое приводит его в контакт с противником во время Командной фазы. Отряды,двигающиеся по собственной инициативе, ходят до отрядов,двигающихся по приказам (стр. 15), - кроме данного правила на порядок движения отрядов нет больше никаких ограничений. Поэтому атаки, в основном, происходят в Командную фазу, - по мере того как отряды встают в контакт с противником. В общем-то, игроку даже не обязательно до начала движения баз заявлять о том, что данный отряд атакует, но данное действие явно предпочтительнее в случаях неочевидности линии видимости либо зоны атаки.

Враг в поле зрения

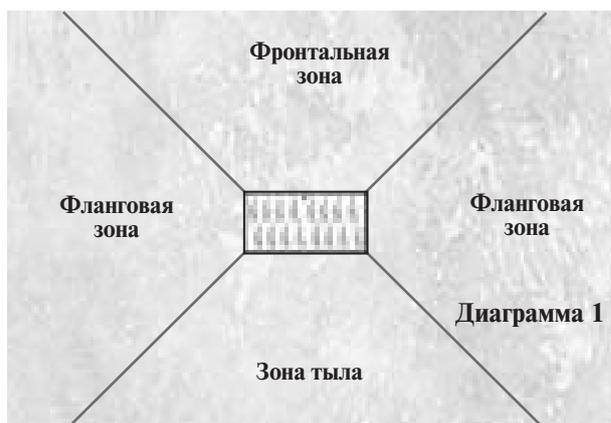
По крайней мере одна база атакующего отряда должна видеть цель атаки - отряд противника - до начала движения данного атакующего отряда. Если ни одна из баз отряда не может видеть цели атаки, то отряд атаковать не может. Заметим, что поскольку отряды атакуют один за другим, возможна ситуация, когда движение одного отряда открывает либо перекрывает (блокирует) линию видимости другому отряду, поэтому игроку крайне важно правильно распределить последовательность атак.

База может “видеть” цель, если от ее переднего края (фронта) можно провести воображаемую непрерывную линию до любой точки базы противника, как уже было описано в разделе “Стрельба”. Все стоящие на этой линии отряды, дружественные и вражеские, блокируют линию видимости базы, точно так же как и участки ландшафта за исключением открытой местности, низких препятствий, рек/ручьев, болот и прочих аналогичных по высоте вариантов. Базы персонажей никогда не блокируют отрядам линию видимости, как подробно объясняется в разделе “Генералы, герои и волшебники”.

Зоны

Для определения финальной позиции атакующих отрядов пространство вокруг каждой базы делится на четыре сектора - зоны, как показано на соответствующих диаграммах. Луч, разделяющий зоны, выходит из каждого угла базы под углом 135 градусов относительно ее края. В большинстве случаев определение зон представляет затруднений; там же, где необходимо четкое определение, можно воспользоваться простейшим шаблоном.

Диаграммы зон



При определении окончательной позиции атакующего отряда учитывается изначальная позиция атакующего отряда относительно ближайшей к нему базы вражеского отряда, который является целью атаки. Если атакующий отряд начинает свое движение, находясь во фронтальной зоне этой базы, то он атакует во фронт вражеского отряда; если начинает во фланговой зоне, то и атакует во фланг; если начинает в тыловой зоне, то и атакует в тыл.

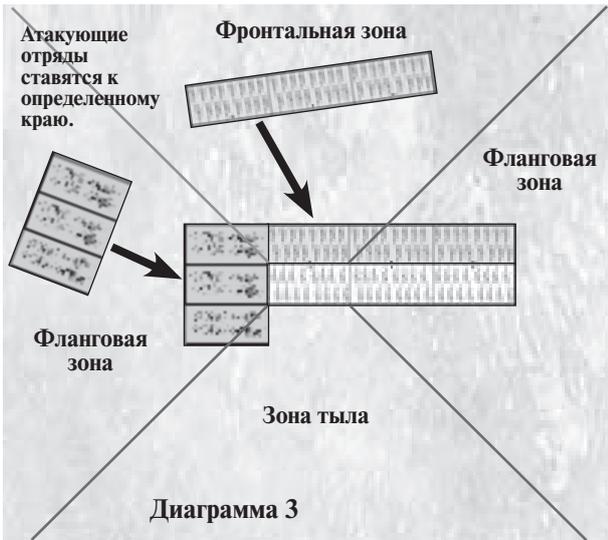


Диаграмма 3

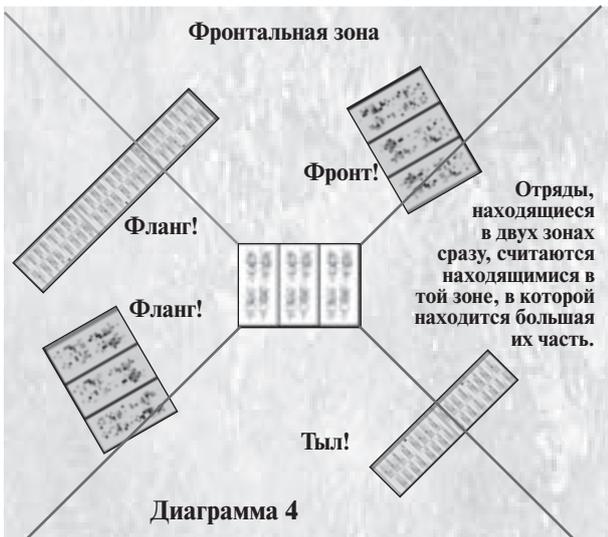


Диаграмма 4

Если атакующий отряд не находится полностью в какой-либо одной зоне, то он считается находящимся в той зоне, в которой находится большая его часть. То есть, если отряд находится и во фланговой и во фронтальной зонах противника, и большая его часть лежит во фронтальной зоне, то он атакует во фронт. Если атакующий отряд находится точно посередине между двумя зонами отряда противника, то противник сам может выбрать, в какую из зон будет атакован его отряд. Таким образом, атакующему игроку предлагается заранее располагать свои отряды в пределах конкретной зоны, естественно, там, где это возможно.

Позиция ближайшей базы

В большинстве ситуаций передвижение атакующего отряда в контакт с противником из определенной зоны достаточно просто, но иногда возникают сложности. Игрокам, не знакомым или малознакомым с игрой, рекомендуется двигать атакующие базы по одной, как описано ниже.

Сначала двигается атакующая база, ближайшая к атакующему отряду. Если две и более базы равноудалены от про-



Диаграмма 5

тивника, игрок сам может выбрать, какую из баз двигать первой. Первая атакующая база ставится центром своего фронта к центру определенного края ближайшей видимой базы отряда противника. При этом ближайшая база противника даже может быть невидима для атакующей базы на момент начала ее движения, - важно лишь то, чтобы вражеская база была видима атакующему отряду.

Там, где путь атакующей базы до цели не прямой (из-за мешающего ландшафта либо других баз), то ближайшей атакующей базой является та, которой для достижения цели нужно пройти минимальное расстояние.

Напоминаем, первая атакующая база ставится точно центр по центру определенного края атакуемой базы противника. Если это невозможно из-за других баз либо мешающего ландшафта, то она ставится как можно ближе к центру определенного края атакуемой базы. Для того, чтобы поставить первую атакующую базу к определенному краю базы противника, атакуемая база должна иметь свободным участок этого самого края длиной как минимум 1 см, иначе атака не разрешается (см. "Закрытые края").

Позиция остальных атакующих

После того как поставлена первая атакующая база, остальные базы атакующего отряда передвигаются к ней по одной, формируя боевую линию (ряд, шеренгу). Каждая база должна иметь свободный путь в свою новую позицию. Заметим, что изначальная формация отряда на момент атаки не имеет значения; атакующие отряды всегда по мере возможности формируют боевую линию.

По мере своего движения базы выстраиваются в ровную линию. Поставьте вторую базу рядом с первой, третью рядом с первой или второй. Делать в боевой линии разрыв, чтобы заполнить его потом, не разрешается. Движение атакующего отряда делится на движение отдельных баз для того, чтобы быть уверенными, что каждая атакующая база будет иметь свободный путь в свою окончательную позицию в боевой линии.

Каждая база в боевой линии должна стоять таким образом, чтобы касаться противника как можно большей частью своего фронта, насколько возможно. Это называется максимизацией контакта. Если поставить базу в боевую линию так, чтобы она касалась противника фронтом невозможно, то она должна касаться его хотя бы одним из передних углов. Это означает, что в бой будет вовлечено максимальное количество баз атакующего отряда.

Если есть другие вражеские отряды, смежные с атакуемым, то максимизация контакта должна происходить и с ними тоже. Таким образом, если имеется база другого вражеского отряда, стоящая вплотную к атакуемой базе, атакующая база должна ставиться к краю этой базы там, где это единственный способ максимизировать контакт. То есть атакующие будут всегда по мере возможности максимизировать контакт с отрядом, который они атакуют изначально.

Все остальные вражеские отряды, оказавшиеся в контакте с атакующими базами в их окончательной позиции, также считаются атакованными и вовлеченными в одно и то же боевое столкновение, даже если контакт произошел только углом. Атакованные отряды, вооруженные стрелковым оружием, могут стрелять по атакующим, как описано в разделе “Стрельба”.



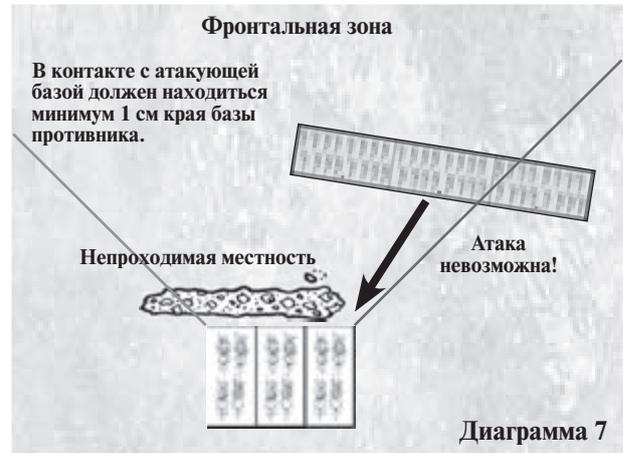
ИСКЛЮЧЕНИЯ И АНОМАЛИИ

В некоторых случаях наличие участков ландшафта либо других баз не позволяет поставить атакующие базы в окончательную позицию, как описано выше. Иногда это означает невозможность атаки, иногда атакующие могут быть перестроены, чтобы приспособиться к ситуации. Разрешение подобных коллизий дается ниже.

Невозможно встать центром по центру

Первая атакующая база всегда ставится по возможности центр к центру края ближайшей базы атакуемого отряда. Если это невозможно, то первая атакующая база ставится так близко к центру края вражеской базы насколько

возможно, причем в контакте с фронтом атакующего должно находиться как минимум 1 см данного края атакуемой базы. Если базы будут соприкасаться менее чем 1 см краев, то атакуемая база не является допустимой целью, поскольку она закрыта для атаки. О том, что делать с закрытыми базами см. ниже.



Невозможно сформировать боевую линию

Если для формирования ровной боевой линии у базы не хватает места или дистанции движения, то она ставится либо сразу за базой, которая уже двигалась, либо сбоку от нее и слегка сдвигая назад (“лесенкой”, “уступом” и т.п.). Расстояние, на которое остальные базы будут сдвинуты назад относительно первой (шаг лесенки), определяет сам игрок, но базы очевидно должны оставаться в контакте друг с другом как минимум углами, т.е. в любом случае отряд должен оставаться в единой формации. Если отряд не может атаковать с сохранением единой формации, то он и не атакует, хотя может просто двигаться (по инициативе или приказу).

Все отряды противника, оказавшиеся в контакте с атакующими базами, не сумевшими сформировать ровную боевую линию, также считаются атакованными и вовлеченными в это же боевое столкновение, - даже там, где атакующие касаются их своим флангом или тылом. Атакованный таким образом противник, вооруженный стрелковым оружием, может стрелять по атакующему отряду, как описано в разделе “Стрельба”.

